

# COUPE DE L'AVENIR

CHAMPIONNAT PAR ÉQUIPES DE CLUBS U13-U11(2)

**Saint-Yrieix-La-Perche**

**Dimanche 5 juin 2022**

## RÈGLEMENT



**Date limite d'inscription : 26 mai 2022**

PRINCIPALES ÉVOLUTIONS EN SURBRILLANCE JAUNE DANS LE DOCUMENT

# COUPE DE L'AVENIR 2022

**Règles sanitaires** : l'ensemble des compétiteurs, entraîneurs et arbitres devra respecter les obligations sanitaires en vigueur tout au long de la compétition.

## 1. COMPOSITION DES ÉQUIPES

- **Équipes de clubs** affiliés à la FFLDA.
- **Catégories d'âge** : U13 et U11 2<sup>e</sup> année FFLDA (nés en 2009 – 2010 – 2011)
- **Style** : **Lutte libre**
- **Catégories de poids**

<b>Garçons</b>	(+31) <b>35 kg</b>	<b>40 kg</b>	<b>45 kg</b>	<b>50 kg</b>	<b>60 kg</b>
<b>Filles</b>		(+36) <b>40 kg</b>		<b>50 kg</b>	

- Un lutteur(se) ne peut lutter que dans la catégorie de poids validée lors de la pesée (pas de surclassement de catégorie de poids).
- 3 lutteurs(ses) au maximum pesés par catégorie de poids.
- Garçons et filles ne luttent pas ensemble.
- **Pour une rencontre, les équipes sont constituées** :
  - au moins 4 lutteur(se)s répartis dans 4 catégories de poids différentes.
  - au maximum deux lutteurs « renfort » licenciés dans un autre club (même si ce club participe à la compétition). **La demande de renfort avec l'autorisation du club d'origine se réalise sur l'extranet.**
  - **Un arbitre de niveau au moins régional** qui doit être en priorité licencié dans le comité régional du club engagé. Tous les frais de déplacement et de séjour de l'arbitre sont à la charge du club qui l'inscrit. Sans possibilité d'avoir un arbitre licencié dans le comité régional du club, celui-ci pourra demander le renfort d'un arbitre licencié dans un autre comité régional en informant le président de ce comité régional.
  - Un club sans arbitre doit s'acquitter d'une pénalité financière de **250 €.**
  - un entraîneur.

## 2. INSCRIPTION

- Les inscriptions sont réalisées sur extranet par le club.
- Aucun frais d'inscription.
- Un club peut engager plusieurs équipes.

## 3. ORGANISATION DU CHAMPIONNAT

### 3.1 FORMULE DE COMPÉTITION

- **Compétition équipe contre équipe**  
Pour chaque tour : tirage au sort de la catégorie de poids (garçon ou fille) qui réalisera le 1<sup>er</sup> combat de la rencontre. Les autres combats suivront l'ordre croissant des catégories de poids.
- **Appariement** (cf. modèles de tableaux en annexe)  
Un numéro tiré au sort est attribué à chacune des équipes. Le tirage au sort pourra être modifié afin d'éviter, dans la mesure du possible, aux équipes d'un même club de se rencontrer lors des premiers tours.
  - Jusqu'à 5 équipes : tournoi nordique (toutes les équipes se rencontrent)
  - Avec 6, 7 ou 8 équipes : 2 poules de 3 ou 4 équipes
  - A partir de 9 équipes : tableau à « double élimination » avec tableau des gagnants et tableau des repêchages

### 3.2 TENUE

- Maillot de lutte et chaussures de lutte.

### 3.3 PESÉE

- La présence d'un médecin est obligatoire tout au long de la pesée. Avant la fin de la pesée, à la demande du corps arbitral ou du délégué fédéral, un lutteur(se) pourra faire l'objet d'un contrôle visuel cutané par le médecin présent.
- Chaque lutteur(se) doit présenter sa licence FFLDA (papier ou numérique). En cas de non présentation de sa licence, il doit prouver son identité en présentant une pièce d'identité (ou copie) ou à défaut doit être utilisée une attestation sur l'honneur d'identité (fournie par un arbitre).
- Chaque équipe doit présenter au minimum 4 lutteur(se)s dans des catégories de poids différentes. A défaut l'équipe ne pourra pas participer.
- 3 lutteurs(ses) au maximum pesés par catégorie de poids.
- Les lutteur(se)s sont pesés en tenue de lutte (sans les chaussures).

### 3.4 ARBITRAGE

- Est applicable le règlement FFLDA en vigueur en lutte libre.
- 3 mn de combat.
- Tapis 12 x 12 m.
- Désignation d'un responsable de l'arbitrage par la FFLDA chargé de coordonner les arbitres et secrétaires présents sur le tapis.
- Les arbitres engagés par leur équipe officient à tour de rôle sur les fonctions d'arbitre et de secrétaire de table.
- Les équipes doivent être présentes au bord du tapis, dans leur totalité et dans un espace qui leur est réservé, durant toute la rencontre.
- 1 seul responsable est autorisé à rentrer dans l'espace de compétition (tapis et abord) avec son équipe.

## 4. RÉSULTATS - CLASSEMENT

### 4.1 RÉSULTAT D'UNE RENCONTRE

- Une rencontre est remportée par l'équipe qui totalise le plus de victoires.
- En cas d'égalité de victoires à la fin de la rencontre, les équipes sont départagées comme suit :
  - Le plus de pt de classement intégrant ceux de l'arbitre\*, si l'égalité subsiste,
  - Le moins de défaites par forfait, disqualification, blessure, si l'égalité subsiste,
  - Le plus de victoires par tombé, si l'égalité subsiste,
  - Le plus de victoires par supériorité technique, si l'égalité subsiste,
  - Le plus de pt techniques marqués pendant la rencontre, si l'égalité subsiste,
  - L'équipe qui possède le lutteur le plus jeune lors de la rencontre.

#### Points de classement marqués par type de victoires :

- 5-0 Tombé, forfait, disqualification, blessure
- 4-0 Supériorité technique (perdant sans point)
- 4-1 Supériorité technique (perdant avec point)
- 3-0 Victoire aux points (perdant sans point)
- 3-1 Victoire aux points (perdant avec point)
- 0-0 Disqualification 2 lutteurs, forfait 2 lutteurs, blessure 2 lutteurs

#### \*Points de classement marqués par l'arbitre :

- 2 points : arbitre régional
- 1 point : arbitre de niveau supérieur à régional

### 4.2 CLASSEMENT DES ÉQUIPES

#### TOURNOI NORDIQUE - Moins de 6 équipes (voir tableau en annexe)

- Toutes les équipes se rencontrent avec des points de rencontre attribués en fonction du résultat de la rencontre :

Victoire de la rencontre = 1 point de rencontre

Défaite de la rencontre = 0 point de rencontre

#### **A l'issue de l'ensemble des rencontres :**

- L'équipe qui a le plus de points de rencontre est classée 1ère etc.
- En cas d'égalité de points de rencontre entre 2 équipes, le résultat de la rencontre entre ces 2 équipes déterminera l'équipe classée avant l'autre.
- En cas d'égalité de points de rencontre entre plus de 2 équipes, le classement sera établi selon les critères hiérarchiques suivants sur l'ensemble des rencontres :
  - le plus de pt de classement (incluant ceux de l'arbitre), si l'égalité subsiste
  - le moins de défaites par forfait, disqualif., blessure, si l'égalité subsiste
  - le plus de victoires par tombé, si l'égalité subsiste
  - le plus de victoires par supériorité technique, si l'égalité subsiste
  - le plus de points techniques marqués, si l'égalité subsiste
  - le moins de points techniques donnés.

## **2 POULES (Poule A et B) - 6, 7 ou 8 équipes** (voir tableau en annexe)

- **Tournoi nordique dans chaque poule**  
Classement dans chaque poule selon les critères de classement des tournois nordiques (cf. point précédent)
- **Demi-finales** entre les 2 premiers de poule  
1e poule A face au 2e poule B - 1e poule B face au 2e poule A
- **Finales** : place de 3e-4e entre perdants des demi-finales et place de 1e-2e entre les gagnants des demi-finales.
- 3e de poule classés 5<sup>e</sup>, 4e de poule classé 7e.

## **TABLEAUX A DOUBLE ÉLIMINATIONS – Plus de 8 équipes** (voir tableau en annexe)

Le 1e tour correspond au tour de qualification.

Chaque équipe vainqueur ou exempte au tour de qualification passe dans le tableau des gagnants.

Chaque équipe perdante passe dans le tableau des repêchages jusqu'à la rencontre pour la place de 3<sup>e</sup>-4<sup>e</sup>.

Si les équipes se sont déjà rencontrées, la rencontre doit se réaliser à nouveau.

Jusqu'à 16 équipes, le dernier tour de repêchage correspond à la place de 3<sup>e</sup> - 4<sup>e</sup>.  
Au delà de 16 équipes, il correspond à la place de 3<sup>e</sup> - 5<sup>e</sup> (2 places de 3<sup>e</sup>)

### **4.3 RÉCOMPENSES**

L'équipe championne remporte un trophée et chaque membre pesé de l'équipe reçoit une médaille d'or.

Chaque membre pesé des équipes classées 2<sup>ème</sup> et 3<sup>ème</sup> reçoit une médaille d'argent ou de bronze.

# ANNEXE - MODÈLES TABLEAUX D'APPARIEMENT

## TOURNOI NORDIQUE - 2 A 5 ÉQUIPES

1	Equipe A
2	Equipe B
3	Equipe C
4	Equipe D
5	Equipe E

Cat. tirée au sort du 1er combat de la rencontre

CLASSEMENT	Pt R.	Vict	Pt Clt
1e			
2e			
3e			
4e			
5e			

Pt R = point rencontre  
1 pt = vict. 0 pt = déf.

### 3 ÉQUIPES

Tour 1 : 1-2 / Tour 2 : 3-1 / Tour 3 : 2-3

### 4 ÉQUIPES

Tour 1 : 1-2, 3-4 / Tour 2 : 1-3, 2-4

Tour 3 : 1-4, 2-3

### 5 ÉQUIPES

Tour 1 : 1-2, 3-4 / Tour 2 : 5-1, 2-3

Tour 3 : 4-1, 5-2 / Tour 4 : 3-1, 4-5

Tour 5 : 2-4, 3-5

TOUR 1 40 kg Fille	Pt R.	Vict	Pt Clt
1 Equipe A	1	6	12
2 Equipe B	0	1	10

TOUR 1	Pt R.	Vict	Pt Clt
3 Equipe C	1	4	14
4 Equipe D	0	2	4

Vict. = nb combats gagnés  
Pt clt = total pt classement

TOUR 2 60 kg Garç.	Pt R.	Vict	Pt Clt
1 Equipe A			
3 Equipe C			

TOUR 2	Pt R.	Vict	Pt Clt
2 Equipe B			
4 Equipe D			

L'équipe avec le plus de points de rencontre est classée 1ère

TOUR 3 40 kg Fille	Pt R.	Vict	Pt Clt
1 Equipe A			
4 Equipe D			

TOUR 3	Pt R.	Vict	Pt Clt
2 Equipe B			
3 Equipe C			

En cas d'égalité de points de rencontre entre plus de 2 équipes, il faut rechercher les résultats dans l'ensemble des rencontres et le classement sera établi selon les critères hiérarchiques suivants :

- Le plus de points de classement.
- Le moins de défaites par ab., forfait ou disqual.
- Le plus de victoires par tombé.
- Le plus de victoires par supériorité technique.
- Le plus de points techniques marqués.

TOUR 4 50 kg Fille	Pt R.	Vict	Pt Clt
1 Equipe A			
4 Equipe D			

TOUR 4	Pt R.	Vict	Pt Clt
2 Equipe B			
3 Equipe C			

TOUR 5 45 kg Garç.	Pt R.	Vict	Pt Clt
1 Equipe A			
4 Equipe D			

TOUR 5	Pt R.	Vict	Pt Clt
2 Equipe B			
3 Equipe C			

## 2 POULES – 6 A 8 ÉQUIPES

Répartition dans les poules : numéro tiré au sort le plus petit dans la poule A, le suivant dans la poule B etc.

POULE A	POULE B	FINALES														
<b>TOUR 1</b> <table border="1"> <tr><td>1</td><td>Equipe 1</td><td>3</td><td>Equipe 3</td></tr> <tr><td>2</td><td>Equipe 2</td><td>4</td><td>Equipe 4</td></tr> </table>	1	Equipe 1	3	Equipe 3	2	Equipe 2	4	Equipe 4	<b>TOUR 1</b> <table border="1"> <tr><td>1</td><td>Equipe 1</td></tr> <tr><td>2</td><td>Equipe 2</td></tr> </table>	1	Equipe 1	2	Equipe 2	<b>1/2 F</b> 1° poule A 2° Poule B 1° poule B 2° poule A		
1	Equipe 1	3	Equipe 3													
2	Equipe 2	4	Equipe 4													
1	Equipe 1															
2	Equipe 2															
<b>TOUR 2</b> <table border="1"> <tr><td>1</td><td>Equipe 1</td><td>2</td><td>Equipe 2</td></tr> <tr><td>3</td><td>Equipe 3</td><td>4</td><td>Equipe 4</td></tr> </table>	1	Equipe 1	2	Equipe 2	3	Equipe 3	4	Equipe 4	<b>TOUR 2</b> <table border="1"> <tr><td>3</td><td>Equipe 3</td></tr> <tr><td>1</td><td>Equipe 1</td></tr> </table>	3	Equipe 3	1	Equipe 1			
1	Equipe 1	2	Equipe 2													
3	Equipe 3	4	Equipe 4													
3	Equipe 3															
1	Equipe 1															
<b>TOUR 3</b> <table border="1"> <tr><td>1</td><td>Equipe 1</td><td>2</td><td>Equipe 2</td></tr> <tr><td>4</td><td>Equipe 4</td><td>3</td><td>Equipe 3</td></tr> </table>	1	Equipe 1	2	Equipe 2	4	Equipe 4	3	Equipe 3	<b>TOUR 3</b> <table border="1"> <tr><td>2</td><td>Equipe 2</td></tr> <tr><td>3</td><td>Equipe 3</td></tr> </table>	2	Equipe 2	3	Equipe 3			
1	Equipe 1	2	Equipe 2													
4	Equipe 4	3	Equipe 3													
2	Equipe 2															
3	Equipe 3															
<b>Clt POULE A</b> <table border="1"> <tr><td>1e</td><td>Equipe 2</td></tr> <tr><td>2e</td><td>Equipe 4</td></tr> <tr><td>3e</td><td>Equipe 3</td></tr> <tr><td>4e</td><td>Equipe 1</td></tr> </table>	1e	Equipe 2	2e	Equipe 4	3e	Equipe 3	4e	Equipe 1	<b>Clt POULE B</b> <table border="1"> <tr><td>1e</td><td>Equipe 3</td></tr> <tr><td>2e</td><td>Equipe 2</td></tr> <tr><td>3e</td><td>Equipe 1</td></tr> </table>	1e	Equipe 3	2e	Equipe 2	3e	Equipe 1	<b>3e-4e</b> Battu 1/2F Battu 1/2F
1e	Equipe 2															
2e	Equipe 4															
3e	Equipe 3															
4e	Equipe 1															
1e	Equipe 3															
2e	Equipe 2															
3e	Equipe 1															
		<b>1e-2e</b> Vainq 1/2F Vainq 1/2F														

## TABLEAU DOUBLE ÉLIMINATION +8 ÉQUIPES

