

RÈGLEMENT NATIONAL BEACH WRESTLING



**SAISON
2018 – 2019**

SOMMAIRE

Les termes « lutteur, licencié » utilisés dans ce document signifient aussi « lutteuse, licenciée ».

PREAMBULE	3
1. LES COMPETITEURS	3
1.1 Catégories d'âge et de poids	
1.2 Tenue et apparence des lutteurs	
1.3 Publicité	
1.4 Surface de compétition	
2. SYSTÈME DE COMPÉTITION.....	4
2.1 Système de compétition	
2.2 Pesée	
2.3 Tirage au sort	
3. LE COMBAT	5
3.1 Durée et règle de base	
3.2 Annonce et début du match	
3.3 Points attribués aux actions et aux prises durant le combat	
3.4 Arrêt pour blessure et saignements	
3.5 Interruptions du match	
3.6 Fin du match	
3.7 Types de victoires	
4. INFRACTIONS TECHNIQUES.....	6
4.1 Prises et actions illégales	
5. ARBITRAGE	7
5.1 Composition	
5.2 Tenue du corps arbitrage	
5.3 Fonctions générales	
5.4 L'arbitre central	
5.5 Le secrétaire technique	
6. SERVICE MÉDICAL.....	8
6.1 Conditions sanitaires et antidopage	

PREAMBULE

Le beach wrestling est une discipline reconnue par la United World Wrestling (UWW).

Se référant aux statuts et différents règlements de la FFLDA, le présent règlement constitue le cadre général régissant les compétitions de beach wrestling et a pour objectifs de :

- Établir le système de compétition et les méthodes de classement.
- Définir et spécifier les conditions pratiques et techniques qui régissent les combats.
- Déterminer la valeur à attribuer aux actions et aux prises.
- Énumérer les situations et les interdictions.
- Définir les fonctions techniques du corps d'arbitrage.

Les présentes règles ont été approuvées par la FFLDA et peuvent être modifiées à tout moment si des améliorations sont jugées nécessaires.

2. LES COMPETITEURS

Le terme compétitions « officielles » FFLDA désigne les championnats départementaux, régionaux et toutes les compétitions nationales FFLDA inscrites au calendrier fédéral.

2.1 CATÉGORIES D'ÂGE ET DE POIDS

Tous les lutteurs doivent être en mesure de fournir une pièce d'identité attestant leur âge.

U17 (né en 2002 et 2003)

Hommes : 60, 70, +70 kg

Femmes : 50, +50 kg

U20 (né en 1999, 2000 et 2001)

Hommes : 60, 70, 80, +80 kg

Femmes : 50, 60, 70, +70 kg

Senior (né entre 1983 et 1998) les vétérans A sont autorisés à participer (né entre 1978 et 1982)

Hommes : 70, 80, 90, +90kg

Femmes : 50, 60, 70, +70kg

2.2 TENUE

Pour toutes les compétitions, les lutteurs se présentent au bord du cercle revêtus de maillots de bain ou de shorts. Les compétitrices féminines se présenteront revêtues d'un maillot de bain deux pièces.

Le premier lutteur appelé doit enfiler un bandeau de cheville rouge et le deuxième un bandeau de cheville bleu.

La lutte beach wrestling se déroule pieds nus.

Les ongles des doigts et des orteils doivent être nets et coupés courts.

A la pesée, un arbitre de la FFLDA devra contrôler que tous les athlètes satisfont à ces règles.

Si un lutteur se présente au combat avec une apparence non conforme aux exigences du présent règlement, il disposera de 2 minutes pour régulariser son apparence, sans quoi il perdra le combat par forfait.

2.3 PUBLICITÉ

Les compétiteurs sont autorisés à afficher le nom ou l'emblème de leur sponsor sur leurs tenues de compétition à condition qu'ils n'entravent pas l'identification de leur couleur ou de l'abréviation du pays.

2.4 SURFACE DE COMPÉTITION

Toutes les compétitions de la FFLDA se déroulent dans un cercle de 7 mètres de diamètre délimité, ne devant contenir aucune partie métallique.

Le cercle doit être rempli d'une couche de sable fin de 30 centimètres dépourvu de cailloux, coquillages ou tout autre objet.

3. SYSTÈME DE COMPÉTITION

3.1 SYSTÈME DE COMPÉTITION

Moins de 6 lutteurs : tournoi nordique (tous les lutteurs se rencontrent)

Critères de classement :

- Le lutteur classé premier est celui qui a le plus de victoires
- Dans le même groupe, en cas d'égalité du nombre de victoire(s) entre deux lutteurs, leur combat direct déterminera leur rang.
- Dans tous les autres cas d'égalité entre lutteurs, le classement sera établi en fonction des critères suivants, durant toute la compétition :
 - o Le plus de points de classement
 - o Le plus de points techniques marqués
 - o Le moins de point technique donné
 - o Le numéro de tirage au sort le plus bas

6-7-8-9-10 lutteurs : 2 poules avec tournoi nordique au sein de chaque poule.

Les premiers de chaque poule s'affrontent en finale et les deuxièmes s'affrontent pour la 3^{ème} place.

11-12-13-14-15 lutteurs : 3 poules avec tournoi nordique au sein de chaque poule.

Les premiers de chaque poule s'affrontent en tournoi nordique pour déterminer le 1^{er}, 2^{ème} et 3^{ème}

16-17-18-19-20 lutteurs : 4 poules avec tournoi nordique au sein de chaque poule.

Les premiers de chaque poule s'affrontent en ½ finale.

3.2 PESÉE

La pesée s'effectue le jour de la compétition et dure 30 minutes.

Avant de monter sur la balance, les athlètes doivent montrer leur licence FFLDA aux arbitres responsables de la pesée. Ils se pèsent en tenue de compétition et sont autorisés à contrôler leur poids sur les balances mises à disposition autant de fois qu'ils le souhaitent durant le temps imparti pour la pesée. Aucune tolérance de poids ne sera autorisée pour les compétitions de la FFLDA.

3.3 TIRAGE AU SORT

A l'issue de la pesée, chaque lutteur tire au sort un numéro qui déterminera sa position dans le tableau de compétition.

4. LE COMBAT

4.1 DURÉE

Les matchs se déroulent sur une période de 3 minutes pour toutes les catégories d'âge.

4.2 ANNONCE ET DÉBUT DU MATCH

Les lutteurs doivent se présenter en chambre d'appel 10 minutes avant leur combat. En cas de non présentation ces derniers sont appelés trois fois, avec un intervalle d'au moins 30 secondes entre chaque appel. Si après le troisième appel, le lutteur ne s'est pas présenté, il sera disqualifié et son adversaire remportera le match par forfait.

Une fois leur nom appelé, les lutteurs se présentent dans la surface de combat pour s'équiper de chevillères rouges pour le premier appelé et bleues pour le second. Une fois les vérifications de l'arbitre terminées, les lutteurs se saluent, se serrent la main et commencent le match au coup de sifflet.

4.3 POINTS ATTRIBUÉS AUX ACTIONS

Le Beach Wrestling ne se pratique qu'en position debout.

1 point est attribué :

- Au lutteur qui parvient à amener n'importe quelle partie du corps de son adversaire au sol, à l'exception des mains.
- Au lutteur qui parvient à faire sortir n'importe quelle partie du corps de son adversaire de l'aire de combat
- Au lutteur dont l'adversaire a reçu un avertissement pour prise illégale ou interdiction.

Note : l'attaquant peut poser un genou (ou toute autre partie du corps) au sol lorsqu'il exécute une action et que celle-ci amène l'adversaire au sol.

2 points sont attribués :

- Au lutteur qui parvient à exposer le dos de son adversaire au sol.

4.4 ARRÊT POUR BLESSURE ET SAIGNEMENT

L'arbitre doit interrompre le match et demander un arrêt pour blessure si un lutteur est temporairement blessé.

Lorsqu'un temps d'arrêt est demandé, le chronométreur doit lancer un chronomètre et vérifier que la somme de ces arrêts ne dépasse pas 2 minutes par athlète, sinon une défaite par abandon est déclarée.

En cas de saignement, l'arbitre doit immédiatement interrompre l'action et faire intervenir le médecin de la compétition.

4.5 INTERRUPTION DU COMBAT

Si le combat doit être interrompu (consultation du corps d'arbitrage, etc.), les deux lutteurs doivent rester au centre du cercle (debout) et faire face à la table. Il leur est interdit de boire et ils doivent attendre que l'arbitre redémarre le combat.

4.6 FIN DU COMBAT

Le premier lutteur qui aura marqué 3 points est déclaré vainqueur.

En cas d'égalité de point à la fin du match, les critères hiérarchiques suivants seront pris en considération pour déterminer le gagnant :

- La cotation la plus élevée
- Le dernier point marqué
- Le poids de pesée des athlètes
- Le plus petit nombre tiré au tirage au sort

4.7 POINTS DE COMBAT

Combat remporté : 1 point

Combat perdu : 0 point

5. INFRACTIONS TECHNIQUES

5.1 PRISES ET ACTIONS ILLÉGALES

Toutes les infractions tombent sous l'autorité de l'arbitre.

Chaque avertissement donne 1 point à l'adversaire. Après trois avertissements durant le même match, le lutteur est disqualifié.

Types d'actions illégales :

- Prises de tête seule avec deux bras
- Coups sur toutes parties du corps de l'adversaire
- morsures
- Projections sur la tête ou la nuque depuis debout
- Enduire la peau de substances grasses ou collantes
- Simuler une blessure
- Quitter l'aire de compétition pour quelque raison que ce soit

6. CORPS D'ARBITRAGE

6.1 COMPOSITION

Tous les matchs de Beach Wrestling sont arbitrés par un arbitre central et un second arbitre à l'extérieur de la surface de combat.

6.2 TENUE DU CORPS D'ARBITRAGE

Les arbitres doivent être vêtus d'un short blanc et du polo d'arbitres fédéral officiel. Ils doivent également porter un sifflet autour du cou, une manchette rouge à leur poignet gauche et une manchette bleue à leur poignet droit.

6.3 FONCTIONS GÉNÉRALES

Le corps d'arbitrage est composé de deux arbitres diplômés de la FFLDA. L'arbitrage est assuré à deux de la manière suivante :

- **L'arbitre central** évolue à l'intérieur de la surface de combat et est en charge de :
 - Diriger le combat et s'assurer de sa bonne tenue (comportement et sécurité des combattants)
 - Coter les actions
 - Déclarer le vainqueur
 - Co signer la feuille de match
- **Le second arbitre** évolue en bord extérieur de la surface de combat et est en charge de :
 - Apprécier les actions
 - Apporter une aide à la décision à l'arbitre central
 - Co signer la feuille de match
- **Les interactions** entre les deux arbitres :

- Communication non verbale à l'aide des signes et gestes officiels UWW
- Communication verbale pendant le combat ou pendant les temps d'arrêts

Quelle que soit la situation, la décision finale appartient à l'arbitre central.

6.4 LE SECRÉTAIRE TECHNIQUE

Le secrétaire technique a pour rôle de :

- Chronométrer le match en stoppant le temps à chaque arrêt marqué par l'arbitre central.
- Remplir la feuille de pointage en fonction des décisions de l'arbitre central.

7. SERVICE MÉDICAL

Tout organisateur d'une compétition de la FFLDA doit fournir un service médical qui aura pour tâche d'apporter une surveillance médicale durant toute la durée de l'événement. Durant la compétition, le service médical devra être prêt à intervenir dans le cas d'un accident ou d'une blessure et décider si le lutteur est apte à continuer le match ou non.

Le médecin en charge de la compétition dispose de la pleine autorité pour interrompre un match s'il estime que l'un des deux lutteurs est en danger immédiat ou inapte à continuer le match. En cas de blessure, les lutteurs ne doivent pas quitter le cercle. L'arbitre doit immédiatement interrompre le match et demander au chef du personnel médical d'intervenir.

7.1 CONDITIONS SANITAIRES ET ANTIDOPAGE

Tous les athlètes participant à des compétitions inscrites au calendrier de la FFLDA acceptent de se soumettre au règlement antidopage de celui-ci ainsi qu'au code Mondial Antidopage.